Práctica Mensajes

Un mensaje es un objeto con cualquier contenido en su interior

Un usuario puede:

1. Enviar un mensaje a otro usuario
2. Recibir un mensaje enviado por otro usuario
3. Leer un mensaje enviado por otro usuario

Un mensaje recibido puede tener los siguientes estados: leído y sin leer

Consultas:

1. Mensajes recibidos por un usuario pendientes de leer
2. Mensajes recibidos por un usuario leídos
3. Mensajes enviados por un usuario a otro usuario

Implementar un sistema con esta funcionalidad